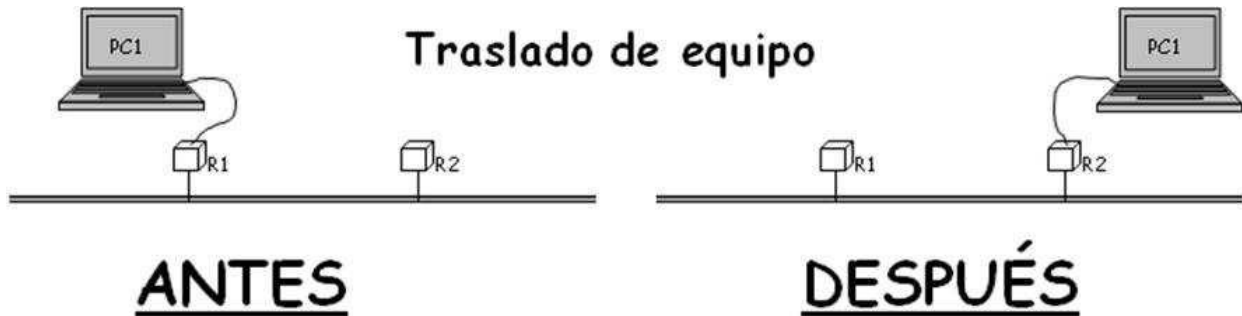




TRASLADO DE EQUIPO

Conexión de un equipo (PC1), que ya está conectado a la red de datos, en un nueva roseta destino (R2) en la que NO hay otro equipo conectado.



Además de la ubicación del ordenador, deberá dar los siguientes datos:

Número IP y nombre IP del ordenador:

El número IP permite identificar nuestro equipo en la red local y en internet.

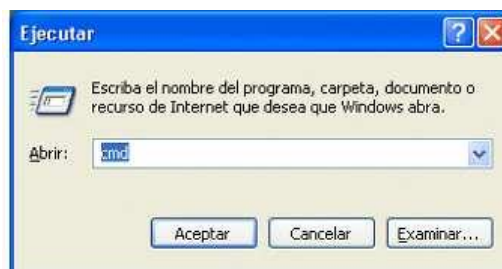
El formato es el siguiente: **xxx.xxx.xxx.xxx** (cuatro números entre 0 y 255 separados por puntos).

En el caso de la U.A.M, tenemos direcciones del tipo 150.244.x.x

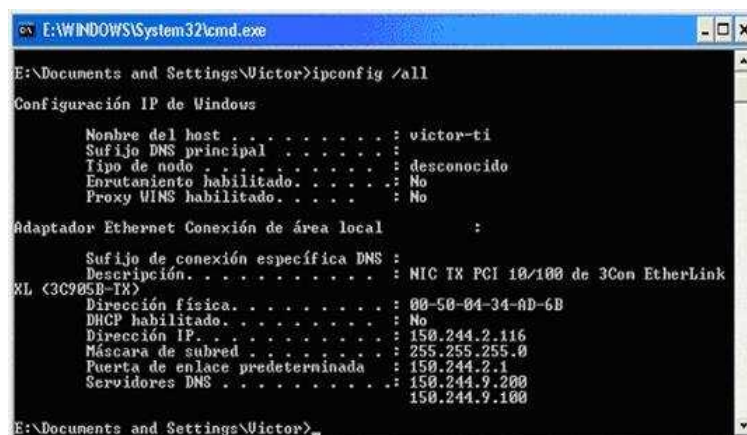
Los dos primeros grupos de tres cifras (150.244.) identifican a las direcciones de la U.A.M. y son comunes a todas la máquinas, los dos siguientes son los que identifican a la subred y a nuestro ordenador en concreto.

El nombre IP (nombre de host) es el nombre, más o menos nemotécnico, que tiene asociada esa dirección para que las personas identifiquemos más fácilmente las máquinas por un nombre que por un número.

Para averiguar el número IP (dirección IP) y el nombre IP de la máquina (nombre del host), teclee **cmd** en el menú Inicio/Ejecutar:



A continuación aparecerá la pantalla de símbolo de sistema. Teclee **ipconfig /all** y obtendrá los datos de configuración de su equipo.



Ubicación y número de las rosetas:

El número de roseta identifica la conexión física a la red de datos. Suele ser un número de siete cifras (por ejemplo, 0610964), pero puede variar según la antigüedad de la instalación.