

Máster Universitario en Ingeniería Informática

Estructura del plan de estudios:

Tipo de materia	ECTS
Obligatorias	48
Optativas	18
Prácticas externas	12
Trabajo fin de Máster	12
Total	90

CÓDIGO	ASIGNATURA	SEMESTRE	CARÁCTER	ECTS
34050	Diseño Centrado en el Humano y Experiencia de Usuario	1	Obligatoria	6
34051	Procesamiento y Gestión de datos masivos	1	Obligatoria	6
34061	Métodos Avanzados en Aprendizaje Automático	1	Obligatoria	6
34052	Gestión, Dirección y Liderazgo de Proyectos de desarrollo Software	1	Obligatoria	6
34053	Entornos Virtuales y Multimedia	1	Obligatoria	6
34054	Computación en la Nube	2	Obligatoria	6
34055	Internet de las Cosas	2	Obligatoria	6
34056	Ciberseguridad Avanzada	2	Obligatoria	6
33478	Neuroinformática	2	Optativa	6
33481	Métodos funcionales en aprendizaje automático	2	Optativa	3
33482	Aprendizaje por refuerzo	2	Optativa	3
34058	Iniciación a la investigación	2	Optativa	12
33978	Diseño de aplicaciones colaborativas en la nube	2	Optativa	3

33977	Análisis de redes sociales	2	Optativa	3
32435	Sistemas adaptativos y modelado de usuario	2	Optativa	6
30045	Procesamiento de Lenguaje Natural	2	Optativa	6
33976	Robótica interactiva	2	Optativa	3
34057	Prácticas Externas	3 (1 del 2º curso)	Obligatoria	12
32505	Trabajo Fin de Máster	3 (1 del 2º curso)	TFM	12
33969	Desarrollo de software dirigido por modelos	3 (1 del 2º curso)	Optativa	6
33970	Software accesible con impacto social	3 (1 del 2º curso)	Optativa	3
33971	Reto de desarrollo de software	3 (1 del 2º curso)	Optativa	3

[Programas y Guías docentes de las asignaturas](#)

Información del Plan de Estudios

[\(Plan de estudios publicado en BOE\)](#) ↗