

# Información de la asignatura

**Código - Nombre:** 18468 - Programación II

**Titulación:** 536 - Graduado/a en Ingeniería de Tecnologías y Servicios de Telecomunicación

**Centro:** 350 – Escuela Politécnica Superior

**Curso Académico:** 2020/21

(versión 1.0 2020/12/21)

## 1. Metodologías docentes y tiempo de trabajo del estudiante

### 1.1. Presencialidad

#### Situación en la guía docente

Tipo	# horas
Actividades presenciales en aula o laboratorio	82
Actividades no presenciales	62
Evaluación ordinaria/extraordinaria (eval. continua computa en presencial)	6

#### Modificación

Tipo	# horas
Actividades presenciales en aula o laboratorio	14
Actividades on-line síncrono	68
Actividades no presenciales	62
Evaluación ordinaria/extraordinaria (eval. continua computa en presencial)	6

### 1.2. Relación de actividades formativas

#### Situación en la guía docente

Actividades	# horas
<b>Presenciales</b>	<b>82</b>
Clases teóricas en aula / Desarrollo de contenidos teórico-prácticos	46
Clases problemas en aula / Resolución de problemas en el aula	30
Resolución de casos prácticos	
Seminarios en aula	
Prácticas guidas de laboratorio ( <i>software</i> - con medios informáticos)	
Prácticas guidas de laboratorio ( <i>hardware</i> )	
Tutorías grupales en aula	
Prácticas externas o prácticum	(no aplica)
Seguimiento de trabajos académicamente dirigidos	
Tutorías individuales o en grupos reducidos obligatorias	
Actividades de evaluación continua en aula	6
Actividades de evaluación continua en laboratorio	
Otras (especificar ...)	
<b>No presenciales</b>	<b>62</b>
Estudio autónomo por parte del estudiante	16
Trabajo práctico autónomo por parte del estudiante	16

Preparación pruebas de evaluación	30
-----------------------------------	----

## Modificación

Actividades (presenciales en aula o presenciales síncronas online)	# horas		
	total	fisic aula	sincr online
Clases teóricas en aula / Desarrollo de contenidos teórico-prácticos	46	10	36
Clases problemas en aula / Resolución de problemas en el aula	30		30
Resolución de casos prácticos			
Seminarios en aula			
Prácticas guidas de laboratorio ( <i>software</i> - con medios informáticos)			
Prácticas guidas de laboratorio ( <i>hardware</i> )			
Tutorías grupales en aula			
Prácticas externas o prácticum	(no aplica)		
Seguimiento de trabajos académicamente dirigidos			
Tutorías individuales o en grupos reducidos obligatorias			
Actividades de evaluación continua en aula	6	4	2
Actividades de evaluación continua en laboratorio			
Otras (especificar ...)			

## 2. Sistemas de evaluación y porcentaje en la calificación final

### 2.1. Convocatoria ordinaria

#### Situación en la guía docente

Ambas partes, teoría y prácticas se puntúan sobre 10 puntos.

La nota final de la asignatura se obtiene de las notas de teoría y prácticas por medio de la ecuación:

Calificación:  $0.4 * \text{Prácticas} + 0.6 * \text{Teoría}$

Para aprobar la asignatura es obligatorio obtener una nota mayor o igual a 5 puntos en la parte de teoría y una nota mayor o igual a 5 en las prácticas. En caso contrario, la nota final en actas será la siguiente:

Calificación:  $(0,4 * \text{Mín}(5, \text{Prácticas}) + 0,6 * \text{Mín}(5, \text{Teoría}))$

La nota correspondiente a la parte de Teoría para el método de evaluación continua es la que resulta de la siguiente fórmula (donde p1, p2 y p3 son las calificaciones obtenidas en las tres pruebas intermedias):

Calificación\_continua =  $0,25 * p1 + 0,35 * p2 + 0,4 * p3$

La tercera prueba intermedia coincidirá en fecha con la prueba final.

La nota correspondiente a la parte de Teoría para el método de evaluación no continua corresponde únicamente a la prueba final.

En la parte de Prácticas los estudiantes serán calificados mediante 6 pruebas prácticas de programación (p1, ..., p6). La nota correspondiente a la parte de Prácticas es la que resulta de aplicar la siguiente fórmula:

Calificación =  $(p1 + p2 + p3 + 2p4 + 3p5 + 4p6) / 12$

Actividad de evaluación	%
Examen final (máximo 70% de la calificación final o el porcentaje que figure en la memoria)	0
Evaluación continua	100

#### Modificación

*(Indicar los cambios en la evaluación: pruebas que pasan de presencial a on-line, ajustes en el número de pruebas, ajustes en el cómputo de cada prueba en la nota final, etc.)*

Las pruebas prácticas se realizarán de forma síncrona online.

La tercera prueba intermedia no coincidirá en fecha con la prueba final.

### 2.2. Convocatoria extraordinaria

#### Situación en la guía docente

Se aplican las mismas fórmulas y condiciones que en la convocatoria ordinaria con dos salvedades:

- La calificación de teoría corresponde a una única prueba similar a la prueba final de la convocatoria ordinaria.
- La calificación de prácticas corresponde a una única prueba similar a la prueba final de la convocatoria ordinaria.

## **Modificación**

*(Indicar los cambios en la evaluación: pruebas que pasan de presencial a on-line, ajustes en el número de pruebas, ajustes en el cómputo de cada prueba en la nota final, etc.)*

No hay modificaciones.