



Cincuenta  
Aniversario

UAM Universidad Autónoma  
de Madrid



EPS\_STUDENTS\_NEWS - Febrero 2018 - *Newsletter para estudiantes de la EPS*

## Aspectos administrativos y académicos

- **ANULACIÓN ASIGNATURAS 2º SEMESTRE** – Ver condiciones, plazos (hasta el 28 de febrero de 2018, o en el caso de estudiantes de nuevo ingreso hasta el 15 de marzo) y procedimiento en [www.eps.uam.es](http://www.eps.uam.es), Asuntos académico-administrativos, Matrícula, Modificaciones y Anulaciones de matrícula.
- **CRÉDITOS POR ACTIVIDADES** (idiomas, cursos, ...) – Segunda quincena de febrero para solicitudes de reconocimiento de créditos optativos (Ver [www.eps.uam.es](http://www.eps.uam.es), Asuntos académico-administrativos, Convalidación asignaturas/créditos)
- **TFGs** – Primera quincena de febrero para nuevas asignaciones de trabajos (Consultar Moodle asignatura)
- **TFMs** – Hasta 13 de febrero, solicitud para defenderlo en el primer período (Ver [www.eps.uam.es](http://www.eps.uam.es) , Estudios, Máster, Común a todos los Másteres)

## Ofertas de empleo, convocatorias, cursos y concursos

**I EPS OPEN DAY. 9 de febrero** (Edificio A, sala de grados). Una serie de charlas de empresa de los temas más novedosos y actuales. Después podrás hablar con los ponentes. [www.eps.uam.es/openday](http://www.eps.uam.es/openday)

- 13:00-13:05 – Presentación del I EPS OPEN DAY.
- 13:05-13:25 - HW/SW PARA ACCESO A LA EXPLORACIÓN ESPACIAL (GMV). GMV presentará los retos de la exploración espacial y de la tecnología para acceder al espacio mostrando las tareas de ingeniería en hw y sw en los proyectos en los que participan actualmente ¿Te gustaría saber qué hacen ex-estudiantes de la EPS como tú en GMV?
- 13:30-13:50 - CÓMO CONSEGUIR UN TRABAJO CON EINSTEIN (Cognizant). Descubre como la inteligencia artificial aplicada al mundo de los negocios te abre oportunidades de trabajo. Demostraremos el uso de la inteligencia artificial en la plataforma de Salesforce.com.
- 13:55-14:15 - ¿QUIERES SABER CÓMO SE APLICA LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL A APLICACIONES REALES CON TENSORFLOW Y GOOGLE CLOUD? (WoltersKluwer). En Wolters Kluwer desarrollamos plataformas web internacionales que soportan miles de usuarios aplicando las últimas tecnologías en un entorno Agile maduro con cultura DevOps. En esta sesión verás cómo hemos desarrollado modelos TensorFlow para aplicaciones reales utilizando la Google Cloud.  
<http://jurimetria.wolterskluwer.es>



# Cincuenta Aniversario

**UAM** Universidad Autónoma de Madrid



## EPS\_STUDENTS\_NEWS - Febrero 2018 - Newsletter para estudiantes de la EPS

- 14:20-14:40 - GUÍA DEL UNIVERSO LABORAL (PepperGroup). A través de esta ponencia, los estudiantes conoceréis las distintas alternativas laborales que se os presentarán al finalizar los estudios, destacando las ventajas e inconvenientes de cada una de ellas. Te contamos todas y entre ellas presentaremos la nuestra.
- 14:40-15:00 - CONSTRUYENDO EL FUTURO DE 2045 (Singular). Una de las tecnologías que está teniendo un ritmo de crecimiento exponencial es la inteligencia artificial, que apunta a tener un protagonismo especial en los próximos años. En esta sesión recorreremos el estado del arte de la inteligencia artificial y lo que podemos esperar en los próximos años.
- Primera edición del curso **GAMIFICACIÓN: El Juego como Herramienta para la Motivación: 7, 14, 21 y 28 de febrero** de 16.00 a 20.30h en la Facultad de Psicología de la Universidad Autónoma de Madrid. Este curso de 18 horas de duración permite convalidar 2 créditos ECTS.

¿Quieres saber qué es la gamificación? ¿Quieres aprender a diseñar experiencias de gamificación eficaces? Este curso es para ti. Utilizar de forma eficaz el juego como herramienta para la motivación exige un buen entendimiento del funcionamiento de la motivación humana y los principios fundamentales de la gamificación.

Aprenderás a:

- Identificar las diferencias entre diseños de gamificación y diseños de juegos.
- Aplicar los principios psicológicos de la motivación para crear "engaging user experiences".
- Utilizar la metodología de "design thinking" en el desarrollo de proyectos de gamificación.
- Implementar soluciones basadas en evidencias científicas.

Si quieres participar, ¡matrícúlate ya! >>> <https://goo.gl/35pbPt>

Puedes consultar más información en este [ENLACE](#) o contactar con nosotros mediante e-mail [formacion.cpa@uam.es](mailto:formacion.cpa@uam.es)

- Google ya ha abierto las inscripciones para el **CODEJAM** para mujeres. Es un concurso de programación que tiene como premio una entrada al Google I/O y \$500 de ayuda para el viaje para las 150 primeras. Además, el tipo de problemas es útil para entrenar para entrevistas técnicas. El concurso será el 17 de febrero. Toda la información está en: <https://sites.google.com/site/codejamtoioforwomen/>



Cincuenta  
Aniversario

UAM Universidad Autónoma  
de Madrid



## EPS\_STUDENTS\_NEWS - Febrero 2018 - Newsletter para estudiantes de la EPS

- **HACKATHON VIRTUAL** con premio. Con motivo del cumpleaños de Anita Borg (17 de enero), el Anita Borg Institute ha organizado un Hackathon virtual para mujeres llamado Anita's Moonshot Codeathon que estará abierto hasta el 1 de marzo. No es necesario tener experiencia programando. La mejor idea o proyecto tendrá como premio un viaje completamente gratuito a la Grace Hopper Conference. <https://challengerocket.com/anitasmoonshot>
- **GRACE HOPPER CONFERENCE (GCH):**
  - **Call for presentations GCH.** Se pueden subir propuestas hasta el 7 de marzo. Los tracks incluyen temas técnicos, Posters, Open Source, carrera profesional y más. <https://ghc.anitab.org/2018-speakers/tracks/>
  - **Beca para la GCH.** Están ya abiertas y cerrarán el 7 de marzo. Las becas consisten en una entrada a la conferencia y los costes de viaje y hotel. Ir a la GCH es una experiencia increíble y se entregan bastantes becas. Para información, preguntar, que os aconsejen o que os revisen la solicitud, etc. podéis escribir a <https://ghc.anitab.org/2018-student-academic/>
- 13, 14 y 15 de febrero. Everis **ESCAPE ROOM**. Durante 60 minutos, grupos formados por 12 personas podrán enfrentarse a un reto en el que se pondrá a prueba la creatividad, el ingenio y la capacidad de trabajar en equipo. A los participantes les espera una habitación llena de enigmas y complicados acertijos de la que solo hay una manera de escapar: resolverlos todos. Si te gustan los retos, te atraen los enigmas y quieres poner a prueba todas tus capacidades, no te lo pienses, inscríbete en la web. Ojo, que las plazas son limitadas: <http://www.everisescaperoom.com/>
- 16 de febrero de 15,00 a a 16,00h: Taller de GIT. Más información en [uamnet@live.com](mailto:uamnet@live.com) o [club.robotica.uam@gmail.com](mailto:club.robotica.uam@gmail.com) .
- 19-23 de febrero: **Semana de empleabilidad y foro de empleo en la EPS:**
  - 20 de febrero de 14;20 a 15;30, Aula 4: Mesa redonda: **Qué competencias valoran las empresas tecnológicas en los procesos de selección.** Obtendrás mucha información útil.
  - 21-22 de febrero: Foro de empleo en el Hall del edificio A.
- **Google hash code:** Torneo internacional en tiempo real en el que Google pone a disposición de los estudiantes la oportunidad de resolver una serie de problemas de carácter técnico. **1 de Marzo de 18:30 a 22:30.** Tienes más información sobre el torneo en <https://hashcode.withgoogle.com> .