

Diseño de Aplicaciones Multimedia y Multimodales (DAMM)



<https://sites.google.com/site/dappmmedmmod/>

- Características: **6 ECTS, 3h teoría y 2h prácticas, y sólo castellano**
- Objetivos:
 - Introducir al estudiante al **procesamiento de señales del mundo real** y a su **integración en aplicaciones y sistemas** informáticos. En concreto:
 1. Tratamiento de señales **multimedia tradicionales** destinados a la percepción humana, como sonido, imagen y vídeo.
 2. Tratamiento de señales **multimodales no orientadas directamente a la percepción humana**, como las señales biomédicas (EEG, MRI, TAC, etc.).
 3. **Integración Multimedia y Multimodales** en aplicaciones destinadas a diversos entornos (escritorio, online, móviles...) y fines (comercial, entretenimiento, académico...), dentro de **equipos multidisciplinares**.



DAMM: Requisitos e Interés Académico

- Requisitos previos:
 - Conocimientos de las asignaturas básicas de las asignaturas obligatorias del los cursos anteriores, en concreto haber cursado con aprovechamiento: **SI, PPROG o PADS, REDES2 y asig. Matemáticas.**
- Interés académico específicos son adquirir capacidades para:
 - Tratar medios digitales **multimodales**, **tratar y editar** medios digitales **multimedia**, así como **integrar** todos ellos en aplicaciones y sistemas.
 - Gestionar, analizar, **diseñar, implementar**, operar y mantener aplicaciones y **servicios multimedia y multimodales.**
 - Colaborar en y liderar **equipos multidisciplinares** de desarrollo, explotación y mantenimiento de aplicaciones y sistemas multimedia y multimodales.
 - Comprensión y manejo de las diferentes **tecnologías** implicadas en los sistemas **multimedia.**

DAMM: Programa

- Programa resumido:
 - Introducción a los **entornos Multimedia y Multimodales**
 - Entorno **Multimedia**: concepto y medios (**imagen, sonido, video y sincronización**)
 - Entorno **Multimodal**: concepto, modalidades (**señales biomédicas** como ejemplo) y tratamiento
 - **Integración de Medios y Modalidades**: **sincronización, animación**, aplicaciones (**Web, Móvil**, etc.) y aplicaciones biomédicas.
 - **Gestión de proyectos** Multimedia y Multimodales en equipos **multidisciplinares**.
- Prácticas, parte fundamental de la asignatura:
 - **Tratar los medios** correctamente.
 - Tratar medios en **entorno distribuido**.
 - Trabajar con **tecnologías actuales**.
 - Trabajar en **equipo** con ambición **multidisciplinar**.





DAMM: Metodología, Evaluación y Profesorado

- Metodología docente:
 - **Clases teóricas:** Clases expositivas que incluyen realización de programas, ejercicios y demostraciones prácticas en vivo.
 - **Clases prácticas:** Clases expositivas, demostraciones prácticas, presentación de prácticas y proyectos, asesoramiento sobre su realización, seguimiento de actividades y resolución de dudas.
 - **Actividades no presenciales estudiantes:** Estudio contenidos, realización de ejercicios, prácticas y proyectos propuestos.
- Evaluación, en tres modalidades:
 - Normal: **Evaluación continua** de prácticas y teoría con pruebas liberatorias.
 - Proyecto I+D real: Realizando **trabajos de investigación y desarrollo basados en datos y con aplicaciones prácticas reales.**
 - Final: **Evaluación final** de prácticas y teoría (examen final)
- Profesores:
 - Teoría y coordinador: **Kostadin Nedeltchev Koroutchev**
 - Prácticas: **Jaime Moreno Llorena**