

CALENDARIO EXAMENES (Grado en Ingeniería Informática + Doble Grado)

Convocatoria Ordinaria Primer Semestre: **8 – 22 de enero de 2020**

Aprobado en Junta de Centro de 30 de abril de 2018

Los exámenes de mañana (M) serán a las 10:00 y los de tarde (T) a las 15:00

	PRIMERO	SEGUNDO	TERCERO	CUARTO	4 MATEMATICAS	5 MATEMATICAS
M07						
X08	Álgebra (M)	Álgebra Lineal y Geometría (M)	Análisis Matemático (M)	TSM I (M) - TSVVA (Teleco)		Teoría de Códigos y Criptografía (M)
J09		PPROG (Tarde)			Teoría de la integral y medida (T)	Teoría de la integral y medida (T)
V10	Programación I (M)		REDES I (M)		Métodos Numéricos EDP (M)	
S11		INFOSOC (T)		Empresas (T)		
D12		EDAT (T)		DPSE (T) - DIE (Teleco)	Teoría de Galois (T)	Teoría de Galois (T)
L13	Cálculo I (M)					Lógica Matemática (M)
M14	Cálculo I (Mañana)		Estadística (T)			
X15	Fund Comp (M)		PAUTLEN (M)	MSO (T)		Variable Real (T)
J16	Seminario-Taller (M)		PSI (M)			
V17	EDyL (T)	EDyL (T)	ARQO (M)	FAA (T)		
L20			SI I (M)		Teoría Comb y Analítica de Números (M)	Teoría Comb y Analítica de Números (M)
M21		AALG (T)		AmProg (T)		Estadística II (T)
X22			AUTLEN (M)	Topología (M)		
				Videojuegos (T)		
				DAAL (T)		
<p>No habrá entrega de prácticas desde el 18 de diciembre de 2019. Cierre de actas 5 de febrero de 2020.</p>						

GII
1-DGIIM
2-DGIIM
3-DGIIM
4-DGIIM
OB/FB - DGIIM
Opt. GA - DGIIM
Opt. GB - DGIIM
GII / GITST

ASIGNATURAS OPTATIVAS 4*

Código	Asignatura	Nomenclatura
18764	Introducción a la programación de Videojuegos y Gráficos	Videojuegos
18765	Fundamentos de Criptografía y Seguridad Informática	CRIPTO
18766	Diseño y Análisis de Algoritmos	DAAL
18767	Ampliación de Programación	AmProg
18768	Tratamiento de Señales Multimedia I: Señales Visuales	TSM I-TSVA
18776	Fundamentos de Aprendizaje Automático	FAA
18777	Métodos de Simulación por Ordenador	MSO
18763	Desarrollo de Procesadores y Sistemas Específicos	DPSE-DIE